



## Programm 12. September 2024: Informatik Winterthur Vollzeit

11.00 bis 11.30 Uhr	Abholen der Studienberechtigungsunterlagen und CampusCards Foyer TN, Erdgeschoss
11.30 bis 12.00 Uhr	Begrüssung und allgemeine Einführung durch Prof. Dr. Thomas Wenzler, Stv. Leiter Lehre Raum TN E0.54/46, Erdgeschoss
12.00 bis 12.30 Uhr	Einführung in die die Hochschulbibliothek Raum TN E0.54/46, Erdgeschoss
12.30 bis 13.15 Uhr	Campus Tour/Schnitzeljagd
13.15 bis 14.45 Uhr	Einführung in den Studiengang durch Prof. Dr. Olaf Stern, Studiengangleiter Informatik Raum TN E0.54/46, Erdgeschoss
14.45 bis 15.00 Uhr	Pause
15.00 bis 16.00 Uhr	Einführung ins Projektmodul durch Patrick Feisthamel, Stv. Studiengangleiter Informatik Räume, TS 01.19/TS 01.40, 1. OG
16.00 bis 16.45 Uhr	Blended Learning, Prof. Dr. Olaf Stern Studiengangleiter Informatik Raum TS 01.40, 1. OG
16.45 bis 16.55 Uhr	Begrüssung durch Prof. Dr. Dirk Wilhelm, Direktor ZHAW School of Engineering Raum TS 01.40, 1. OG
16.55 bis 17.45 Uhr	Apéro Foyer TN, Erdgeschoss

## Programm 12. September 2024: Informatik Winterthur Teilzeit

11.00 bis 11.30 Uhr	Abholen der Studienberechtigungsunterlagen und CampusCards Foyer TN, Erdgeschoss
11.30 bis 12.00 Uhr	Begrüssung und allgemeine Einführung durch Prof. Dr. Thomas Wenzler, Stv. Leiter Lehre Raum TN E0.54/46, Erdgeschoss
12.00 bis 12.30 Uhr	Einführung in die die Hochschulbibliothek Raum TN E0.54/46, Erdgeschoss
12.30 bis 13.15 Uhr	Campus Tour/Schnitzeljagd
13.15 bis 14.45 Uhr	Einführung in den Studiengang durch Prof. Dr. Olaf Stern, Studiengangleiter Informatik Raum TN E0.54/46, Erdgeschoss
14.45 bis 15.00 Uhr	Pause
15.00 bis 16.00 Uhr	Einführung ins Projektmodul durch Patrick Feisthamel, Stv. Studiengangleiter Informatik Räume, TS 01.19/TS 01.40, 1. OG
16.00 bis 16.45 Uhr	Blended Learning, Prof. Dr. Olaf Stern Studiengangleiter Informatik Raum TS 01.40, 1. OG
16.45 bis 16.55 Uhr	Begrüssung durch Prof. Dr. Dirk Wilhelm, Direktor ZHAW School of Engineering Raum TS 01.40, 1. OG
16.55 bis 17.45 Uhr	Apéro Foyer TN, Erdgeschoss