

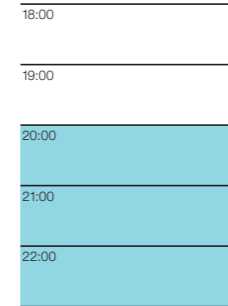


Programm auf einen Blick

Bart ab

Hundert Tage durften die Bärte der Absolventen spriessen – nun werden sie abrasiert.

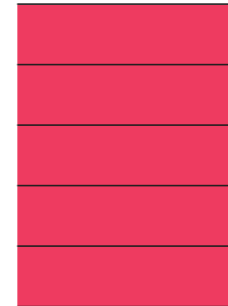
20:00 – 23:00
Gebäude TL



Ausstellung

In unserer interaktiven Ausstellung erleben Sie Forschung und Entwicklung zum Anfassen.

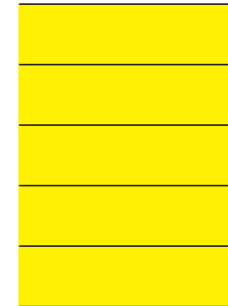
18:00 – 23:00
Gebäude TB
und Durchgang
Gebäude TH – TB



Smart City

Städte bieten grosses Potenzial für Energieeffizienzmassnahmen und spielen eine wichtige Rolle in der Energiewende.

18:00 – 23:00
Gebäude TB



Kinderlabor

Für Kinder ab 6 Jahren: Hier dürfen die Ingenieurinnen und Ingenieure von morgen experimentieren.

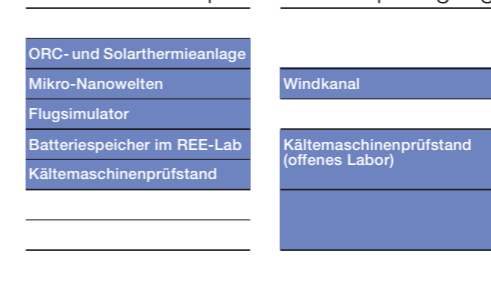
18:00 – 22:00
Gebäude TP



Laborführungen

Begeben Sie sich zusammen mit unseren Forschenden auf einen Laborrundgang.

18:30 – 22:00
Start beim Treffpunkt am Haupteingang



Bachelorarbeiten

Absolventinnen und Absolventen stellen ihre praxisnahen Abschlussarbeiten aus.

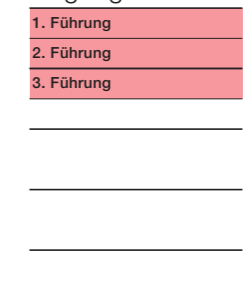
18:30 – 20:30
Gebäude TB/TE



Rundgang

Eine geführte Tour durch die Nacht der Technik verschafft Ihnen einen Überblick.

18:00 – 19:30
Start beim Treffpunkt am Haupteingang



Live-Konzerte

Auf der Bühne rocken die Bands «Pew Pew» und «The Birthday Girls».

20:15 – 21:00
21:45 – 22:30
Campusplatz



Programmänderungen vorbehalten

Highlights

Sonderausstellung «Smart City»

● Gebäude TB

In unserer Sonderausstellung erfahren Sie unter anderem, wie ein zukünftiges smartes Quartier aussehen könnte und wie das Stromnetz dank kommunikativer Steuerung intelligent wird.

MaxBot – 3D-Druck in sechs Achsen

● Gebäude TB

Dieser 3D-Drucker kann mit seinen sechs Bewegungsachsen sogar überhängende Strukturen drucken, die sonst nur mit zusätzlichem Stützmaterial hergestellt werden könnten.

Fliegen mit Augmented Reality

● Gebäude TB

Ob im Cockpit eines Flugzeugs oder beim Fernsteuern einer Drohne: Eine Augmented Reality-Datenbrille kann die Steuerung von Fluggeräten vereinfachen und sicherer machen.

quall-E: Solar-Roboter-Quallen

● Gebäude TB

Erleben Sie unsere bionischen Solar-Roboter-Quallen aus nächster Nähe und beobachten Sie, wie die komplett 3D-gedruckte Mechanik funktioniert.

Mixed Reality-Basketball

● Gebäude TB

Erleben Sie auf spielerische Weise, wie Realität mit virtuellen Objekten verschmelzen kann: Sie spielen mit Ihren eigenen Händen, Ball und Korb existieren aber nur virtuell.

Mensch-Roboter-Rennen

● Durchgang Gebäude TH – TB

Lenken Sie einen mobilen Roboter ferngesteuert mittels Tablet-Computer durch einen Parcours und treten Sie dabei gegen autonom fahrende Roboter an.

Laborführungen

● Start beim Treffpunkt

Werfen Sie einen Blick hinter die Kulissen. Unsere Mitarbeitenden führen Sie durch die Räumlichkeiten, in denen geforscht wird und Innovationen entstehen.

Kinderlabor

● Gebäude TP

Im Kinderlabor können Kinder zwischen 6 und 12 Jahren selber verschiedene Experimente ausprobieren oder zuschauen, was mit Technik alles möglich ist.

Herzlich willkommen zur Nacht der Technik 2017!

Es gibt wieder jede Menge zu erfahren, zu erleben, zu probieren und zu staunen an der Nacht der Technik. Gehen Sie auf Entdeckungsreise in der interaktiven Ausstellung, wagen Sie spannende Experimente und werfen Sie exklusive Blicke hinter die Kulissen unserer Bildungs- und Forschungsstätte! Für musikalische Unterhaltung sorgen die beiden Bands «Pew Pew» und «The Birthday Girls».

Wir wünschen Ihnen eine eindrucksvolle und kurzweilige Nacht der Technik!

Rahmenprogramm



Speis, Trank und gute Unterhaltung

Eingeläutet wird die Nacht der Technik auch in diesem Jahr mit dem traditionellen Frackumzug durch die Winterthurer Altstadt. Für den kleinen und grossen Hunger finden Sie diverse kulinarische Köstlichkeiten vor Ort. Auf unserer Konzertbühne rocken die beiden Bands **Pew Pew** und **The Birthday Girls**.

Wir wünschen viel Vergnügen!

Zürcher Hochschule
für Angewandte Wissenschaften
School of Engineering
Campus Technikumstrasse 9
CH-8400 Winterthur
www.zhaw.ch/nachtdertechnik

Information

- 1 Treffpunkt
- 2 Fundbüro
- 3 Infopoint

Smart City

- 4 Solar-Faltdach
- 5 EMO – Electric Mofa
- 6 Wärmepumpencontroller
- 7 Selbstbalancierendes Skateboard
- 8 Klimaauswirkungen der Stromproduktion
- 9 Social Power
- 10 Smart Meter-Demowand

Ausstellung

- 11 Mixed Reality-Basketball
- 12 Augmented Reality Einsatz bei Verpackungsmaschinen
- 13 Plattform Photonics
- 14 Let's App: App-programmierung
- 15 MaxBot – 3D-Druck in sechs Achsen
- 16 Kinderhandprothesen
- 17 Mechatronik 4.0
- 18 Werkstofftechnik
- 19 PhysioTrain
- 20 Fliegen mit Augmented Reality
- 21 quell-E: Solar-Roboter-Quallen
- 22 Positions- und Distanzbestimmung mit verschiedenen Technologien
- 23 Internet of Things
- 24 Energieautarke Sensorik im Lüftungskanal
- 25 Cafeteria 4.0
- 26 Mensch-Roboter-Rennen und Roboter-Wettbewerb
- 27 Fotos aus dem Raster-elektronenmikroskop

Kinderlabor

TP OG

- 28 Pumpspeicherwerk
- 29 Zauberstab
- 30 Polyederbaustation
- 31 Unendlichkeit im Würfel
- 32 Magnetwettrennen
- 33 Magische Zahlenkarten
- 34 Raketenflug
- 35 Funktionen laufen

TP EG

- 36 Energy Bike
- 37 Wunderwelt der Materialien
- 38 Schülerwettbewerb
- 39 Powerbank Workshop (Anmeldung beim Infopoint)
- 40 Elektronischer Würfel
- 41 Solarleistung
- 42 Roberta and friends
- 43 Fotokiste

Labors

- 1 Treffpunkt für Laborführungen
- 44 Kältemaschinenprüfstand

Rundgang

- 1 Treffpunkt für Rundgang

45 Bart ab

BA Bachelorarbeiten

🎵 Livemusik

🚗 Frackmobile

- 🍷 Foodstände
- 🍹 Bar
- 🏠 Festzelt
- 🚰 Sanität
- 🚻 WC

